



Místní knihovna RADOTÍN

Loučanská 1406, Praha Radotín, 153 00

www.knihovna-radotin.cz

facebook.com/knihovnaradotin



KATALOG společenských her

- **Pravidla pro půjčování**
- **Seznam her s popisem**

Pravidla pro půjčování společenských her

- 1. Společenské hry jsou určeny pro prezenční a absenční půjčování.**
- 2. Společenské hry si mohou vypůjčit pouze čtenáři s platnou registrací, kteří nemají vůči knihovně žádné závazky. Dětský čtenář si společenskou hru může vypůjčit pouze s písemným svolením svého zákonného zástupce.**
- 3. Výpůjční lhůta společenských her je 14 dní bez možnosti prodloužení s tím, že na každého registrovaného čtenáře může být půjčena právě jedna společenská hra.**
- 4. Vratná kauce činí 200 Kč.**
- 5. Před půjčením je zkontrolován obsah hry a čtenář obdrží potvrzení o výpůjčce.**
- 6. Čtenář je povinen vrátit společenskou hru ve stanoveném termínu. Zpozdne činí 10 Kč za každý 1 výpůjční den po překročení výpůjční lhůty.**
- 7. V případě poškození či ztráty jednotlivých komponentů hry nebo hry samotné je čtenář povinen uhradit vzniklou škodu.**
- 8. Při ztrátě takového komponentu hry, který činí hru jedinečnou a jehož ztráta způsobí fakt, že je hra dál plnohodnotně nehratelná, je nutné nahradit hru celou.**



Seznam her

6 bere!

Abeceda V Kostce!

BANG! + rozšíření BANG Město duchů

Carcassonne

Dixit

Dobble

Dominion

Domino

Duch!

Fast Flip

Ferda Barvy

Ferda Čísla

Ferda Kde žijí?

Ferda Logické myšlení

Historie V Kostce!

Hod' si & hraj

Labyrinth

Lidské tělo – Mysli a spojuj!

Osadníci z Katanu – Desková hra

Osadníci z Katanu – Rychlá karetní hra

Párty Alias Velká sázka

Poštovní kurýr

Praha V Kostce!

Scrabble

Střelené kachny

Svět V Kostce!

Šachy

Timeline – Věda a objevy

Tučňáci na ledu

Ubongo

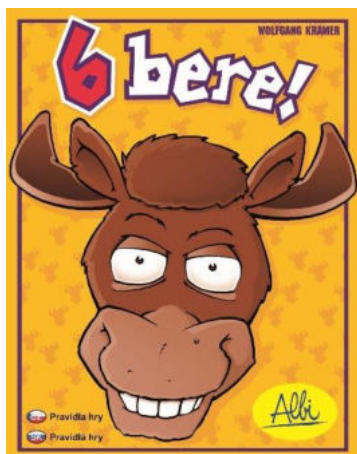
Veselá farma

Zlaté Česko

Zvířata – Mysli a spojuj!

Želví závody

6 bere!



Věkové doporučení: od 10 let

Doba hraní: 45 minut

Počet hráčů: 2-10

POPIS:

Šestá karta umístěná do řady bere pět karet předchozích. Každá kráva na kartách představuje jeden trestný bod. Odhadněte své protihráče a zvolte správnou taktiku. Ten, kdo v této zábavné karetní hře nasbírá nejvíce krav, se rozhodně nestane vítězem!

OBSAH:

104 hracích karet s čísly 1 – 104

Návod ke hře



Abeceda V Kostce!



Věkové doporučení:	od 4 let
Doba hraní:	10 minut
Počet hráčů:	2 a více

POPIS:

Naučte děti abecedu zábavnou formou – pomocí veselých obrázků od jednotlivých písmenek. Obsahuje 71 karet s obrázkem od jednotlivých písmenek abecedy.

Jak na to? Vždy si 1 kartu vyberete, díváte se na ni 10 sekund (než se přesypou hodiny) a poté si vezme tuto kartu váš soupeř. Vy hodíte kostkou a podle toho, jaké na ní padne číslo, vám protihráč přečte otázku. Např.: Kolik osob sedí v červeném autě? nebo Jsou na pizze rajčata? či Drží panda něco v tlapkách? Zapamatovali jste si to? Pokud ano, je karta vaše!

OBSAH:

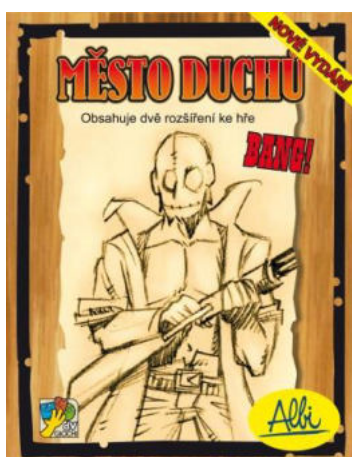
64 karty s obrázkem

Přesýpací hodiny, osmistěnná hrací kostka

Návod ke hře



BANG! + rozšíření BANG Město duchů



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: 20-40 minut

Počet hráčů: 3-8

POPIS:

Bang! Pravá přestřelka z Divokého západu. Šerif honí bandity, bandité střílí po šerifovi. Šerifovi pomocníci brání šerifa a jsou připraveni pro něj položit život. Kulky sviští kolem uší a vy musíte zjistit, kdo je kdo. Kdo z hráčů je pomocník šerifa? Kdo je bezcitný bandita? A kdo je odpadlík, který to hraje na obě strany tak, aby se stal novým šerifem? To vše zjistíte, až vytasíte svoje kolty (tedy karty)!

Město duchů obsahuje dvě rozšíření ke hře Bang! – Dodge City a High Noon. Dodge City je lidnaté, chaotické, rušné a ... nebezpečné městečko! Jeho salóny jsou legendární a stejně tak i postavy, které tam přicházejí. Přitahování nenadálým zbohatnutím se sem stahují tvrdí chlapi a přestřelky jsou na denním pořádku. Bránit právo a pořádek je úkol nejstatečnějšího z šerifů. Přijmete tuto výzvu nebo radši počkáte na pravé poledne? V pravé poledne (High Noon) se začnou teprve dít zajímavé věci. Město navštíví kazatel, který dá lidem své požehnání, přijedou obávaní Daltonové a nakonec se ve městě na několik okamžiků objeví duchové již zemřelých pistolníků. Město duchů vás vítá!

OBSAH:

BANG! – 110 karet

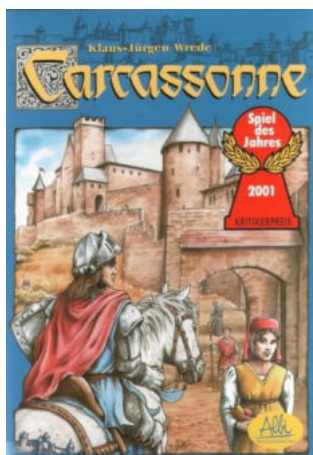
Návod ke hře

BANG Město duchů – 77 karet

Návod ke hře



Carcassonne



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: 40 minut

Počet hráčů: 2-5

POPIS:

Jihofrancouzské město Carcassonne je pověstné svým jedinečným opevněním, které se vyvíjelo od římských dob až po časy rytířů. Hráči se vydávají se svou družinou na cesty a louky, do měst a klášterů, aby hledali štěstí kolem Carcassonne. Vzhled krajiny je v jejich rukou a strategické rozmístění družiníků, ať už sedláků, lupičů, mnichů nebo rytířů, určuje cestu k úspěchu. Hráči vykládají jeden po druhém karty s motivem krajiny. Vznikají cesty, města, louky a kláštery, na které mohou hráči umístit své figurky, aby sbírali body. Body se započítávají jak v průběhu hry, tak na jejím konci, a proto je vítěz znám až po konečném sčítání.

OBSAH:

72 karet s motivem krajiny

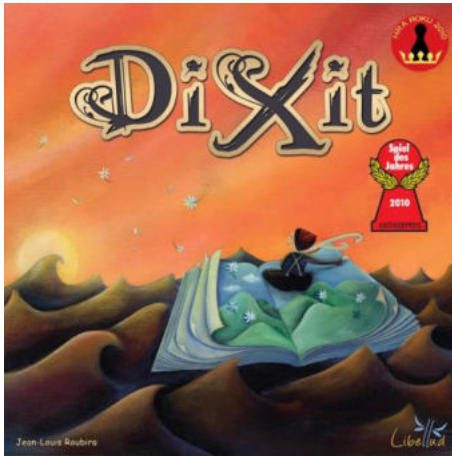
41 figurek

Tabulka pro počítání bodů

Návod ke hře



Dixit



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: 30 minut

Počet hráčů: 3-6 hráčů

POPIS:

Každý z hráčů dostane do ruky 6 karet. Hráč, který začíná, se stává vypravěčem a podle vlastní fantazie začne popisovat výjev na kartě, kterou položil rubem nahoru na stůl. Když hráč svůj příběh dokončí, ostatní hráči přidají jednu ze svých karet, všechny karty se následně zamíchají a rozloží lícem nahoru. Nyní ostatní hráči pomocí svých žetonů s čísly typují, kterou kartu vypravěč popisoval. Na základě správnosti tipů jsou pak přiděleny body. Pokud nikdo neuhodne, o jakou kartu se jednalo, nebo naopak uhodnou všichni hráči, vypravěč nedostává žádné body. Navíc všichni dostávají bod za každého hráče, kterého se jim podařilo umístěním své karty zmást. Všichni hráči se jako vypravěči střídají, dokud nedoberou poslední kartu z balíčku.

OBSAH:

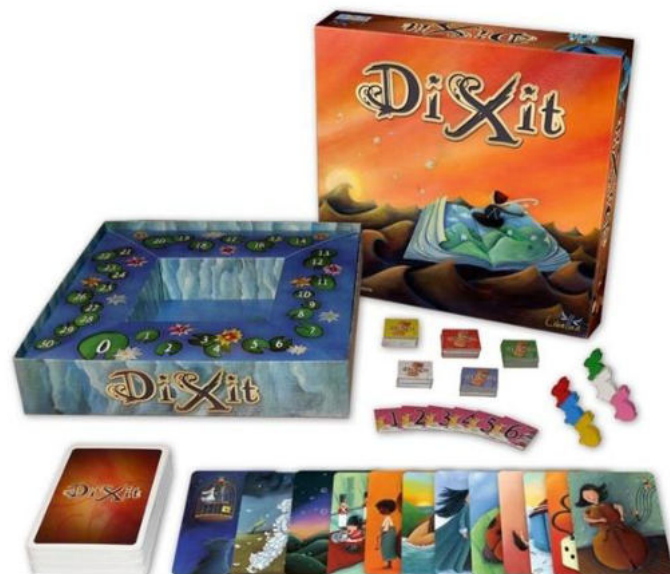
84 karet

36 žetonů v šesti barvách

6 dřevěných králíčků

Herní plán

Návod ke hře



Dobble



Věkové doporučení: od 6 let

Doba hraní: 15 minut

Počet hráčů: 2-8

POPIS:

Dobble je nová rodinná hra zaměřená na rychlost, postřeh, reflexy! Na každé z 55 kulatých karet je osm odlišných symbolů. Každé dvě karty spolu mají společný pouze jeden! Hráči ve hře hledají dva stejné symboly na kartách při různých verzích hry (v pravidlech je popsáno celkem 5 her). Super jsou kulaté karty i jednoduchá pravidla vysvětlená doslova za pár sekund. Cílová skupina jsou děti i rodiče - všichni, kdo se chtějí pořádně bavit a nemají čas pročitat dlouhá pravidla. Plechová krabička zaručuje bezpečí karet a je i další přidanou hodnotou. Vyzkoušejte i Vy hru **Dobble** a budete nadšení, jak i tak jednoduchá hra může být zábavná!

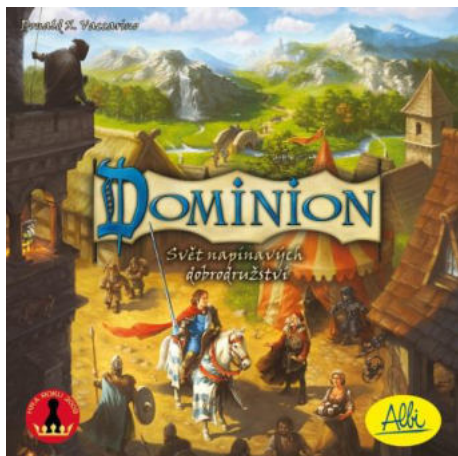
OBSAH:

55 karet

Návod ke hře



Dominion



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: 30 minut

Počet hráčů: 2-4

POPIS:

Stojíte na počátku budování své vlastní říše a nemáte nic než trochu peněz a malé pozemky. Avšak brány světa jsou otevřeny dokořán, říše vzkvétá zakládáním nových vesnic, založením tržiště či vztyčením trůnního sálu. Jenže jsou tu také zdatní soupeři, a tak je třeba rozšířit svoji říši co nejrychleji. Jen tak se stanete pánem nejmocnějšího dominia.

Jednoduchý a netradiční herní princip, rychlá herní doba a spousta strategických možností dělá z Dominion jednu z nejlépe hodnocených her světa. Vybudujte si své dominium a získejte rozsáhlé majetky dříve než soupeři.

OBSAH:

500 karet

Pořadač k uložení karet

Návod ke hře – 2 části



Domino



Věkové doporučení: od 2 let

Doba hraní: 15 minut

Počet hráčů: 1 a více

POPIS:

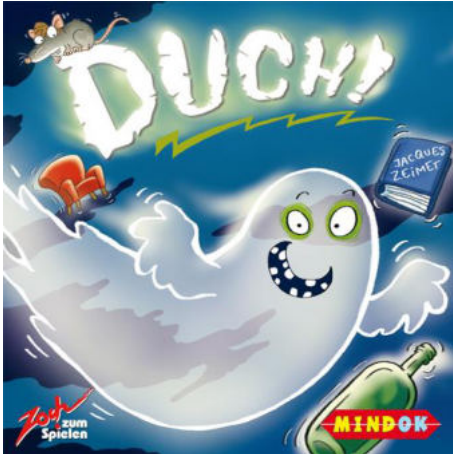
Domino, na kterém jsou vyobrazena nejen čísla, ale také zvířátka.

OBSAH:

28 dílů



Duch!



Věkové doporučení:	od 8 let
Doba hraní:	20-30 minut
Počet hráčů:	2-8

POPIS:

Ve hře je 5 různých dřevěných předmětů - bílý duch, zelená láhev, modrá kniha, červené křeslo a modrá myš. Na kartách jsou obrázky těchto předmětů, ovšem ne vždy ve správných barvách. Hra obsahuje 2 varianty - jednodušší a náročnější. Příklad: Na kartě je modrý duch a červená myš.

Ve hře žádný modrý duch, ani červená myš nejsou. Cílem je tedy vzít (zelenou) láhev, protože na kartě není zobrazena ani láhev, ani zelená barva.

OBSAH:

5 předmětů (duch, křeslo, láhev, kniha, myš)

60 karet

Návod ke hře



Fast Flip



Věkové doporučení: od 7 let

Doba hraní: 15 minut

Počet hráčů: 2-8 hráčů

POPIS:

Fast Flip je „ovocná“ postřehovka. Na každé kartě je různý počet různě velkých ananasů, banánů, jahod, malin a pomerančů. Zároveň je vždy otočená další karta, která zobrazuje jeden druh ovoce nebo číslo a určuje tak úkol. Hráč, který první zjistí kolik kusů daného ovoce na kartě, respektive kterého ovoce je na kartě přesně zadaný počet kusů, získává bod. Dokážete se v ovoci zorientovat nejrychleji?

Fast Flip umožňuje dvě varianty hry:

1. Hráči sbírají žetony s čísly a ovocem. K vítězství je potřeba získat daný počet žetonů. Každý druh žetonu je ve hře pouze jednou a tak se hráči o žetony „přetahují“.
2. Hráči sbírají karty s ovocem. Hra končí, když dojdou všechny karty v balíčku.

OBSAH:

54 karet

10 žetonů

Návod ke hře



Ferda Barvy



Věkové doporučení: od 3 let

Doba hraní: 15 minut

Počet hráčů: 1 a více

POPIS:

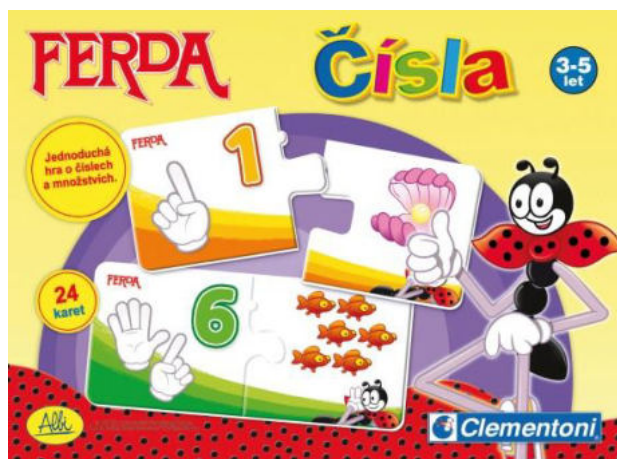
Barvy je naučná hra, která dítě uvede do světa barev, podpoří představivost a rozvine zrakové vnímání. Během této hry bude dítě rozvíjet logické myšlení a pomocí vhodných spojení se naučí rozpoznávat barvy. Díky hracím kartám s Ferdou se dítě naučí samo nebo ve společnosti svých kamarádů správnému přiřazení vhodné karty bez asistence dospělé osoby.

OBSAH:

24 kartiček



Ferda Čísla



Věkové doporučení: od 3 let

Doba hraní: 15 minut

Počet hráčů: 1 a více

POPIS:

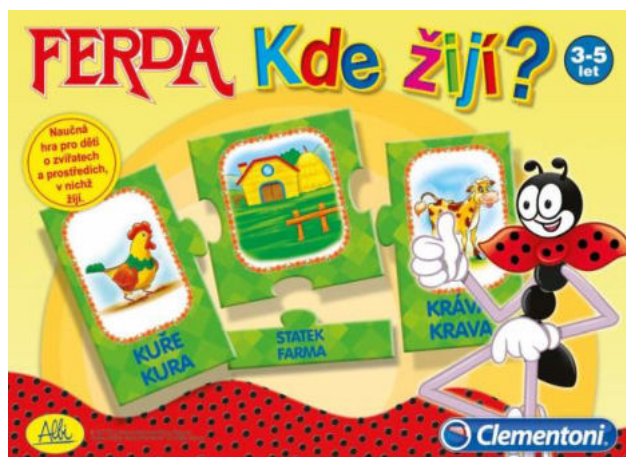
Naučná hra Čísla učí dítě zábavnou formou základy aritmetiky pomocí karet, čísel a množství. 12 obrázků rukou také Vaše dítě naučí počítat bez chybování. Vzdělává zábavným a jednoduchým způsobem – rozvíjí inteligenci a logické myšlení. Hra je připravena učiteli a psychology a je pečlivě testovaná.

OBSAH:

24 kartiček



Ferda Kde žijí?



Věkové doporučení:	od 3 let
Doba hraní:	15 minut
Počet hráčů:	1 a více

POPIS:

Hra učí Vaše dítě zábavnou formou názvy mnoha různých zvířat a prostředí, v nichž žijí. Používáním přídavných karet a 2 kontrolních karet se Vaše dítě naučí přiřadit zvířátka nakreslená na kartách k prostředí, ve kterém žijí. Vaše dítě se zábavnou formou naučí rozpoznávat vlastní chyby a naučí se také hodně o zvířatech a jejich přirozeném světě.

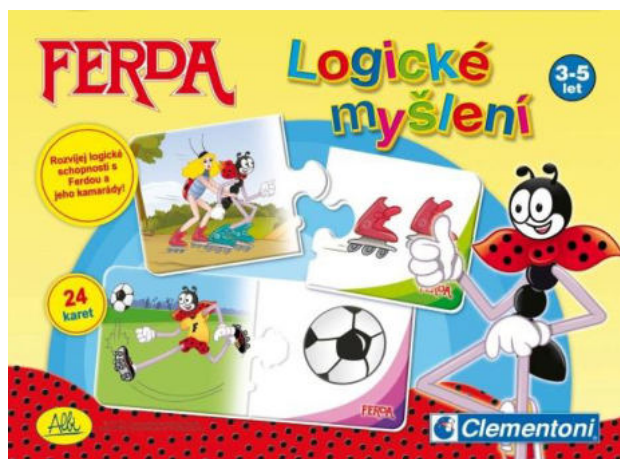
OBSAH:

32 kartiček

2 pomocné karty



Ferda Logické myšlení



Věkové doporučení: od 3 let

Doba hraní: 15 minut

Počet hráčů: 1 a více

POPIS:

Logické myšlení je naučná hra, která za pomoci Ferdy a jeho sympatických kamarádů dětem pomůže rozvíjet logické a kognitivní schopnosti a stimulovat inteligenci a představivost. Díky hracím kartám se dítě naučí samo nebo ve společnosti svých kamarádů správnému přiřazení vhodné karty bez asistence dospělé osoby.

OBSAH:

24 kartiček



Historie V Kostce!



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: 15 minut

Počet hráčů: 1-8

POPIS:

Znáte slavné osobnosti a události z naší a světové historie? Pomocí obrázků se je zajisté lehce naučíte. Obsahuje 71 karet s pěknými obrázky historických dějin a postav, včetně základních informací o nich.

Jak hru hrát? Vždy si 1 kartu vyberete, díváte se na ni 10 sekund (než se přesypou hodiny) a poté si vezme kartu váš soupeř. Vy hodíte kostkou a podle toho, jaké na ní padne číslo, vám protihráč přečte otázku. Např.: Má Kleopatra na obrázku náušnice? nebo Kdy přistáli první lidé na Měsíci či Na jaké bankovce je portrét J. A. Komenského? Zapamatovali jste si to? Pokud ano, je karta vaše!

OBSAH:

71 karet s obrázky

Presýpací hodiny, osmistěnná hrací kostka

Návod ke hře



Hod' si & hraJ



Věkové doporučení: od 18 měsíců

Doba hraní: 10 minut

Počet hráčů: 2 a více

POPIS:

Hod' si & HraJ je jednoduchá hra, při níž se společně se svým dítětem pobavíte a zasmějete! Seznamte dítě s hrou, kde není nutné vyhrát, a naučte ho rozeznávat barvy a zvířata, počítat a mnohem více. Povzbudíte tím dětskou kreativitu a užijete si spoustu zábavy!

Na ilustrovaných kartách najdete tato témata: emoce, počítání, barvy, části těla, činnosti, zvuky zvířat.

OBSAH:

1 velká plyšová kostka

48 karet – 8 od každé kategorie

Návod ke hře a pokyny pro rodiče



Labyrinth



Věkové doporučení: od 7 let

Doba hraní: 25 minut

Počet hráčů: 2-4

POPIS:

V deskové hře Labyrinth je úkolem každého hráče najít cestu v labyrintu k jednotlivým obrázkům, které má na svých tajných kartách. Ale co to, před chvílí zde byla chodba, nyní je tu zeď! K dosažení jednotlivých obrázků se proto musí stále pomocí volné karty s chodbou posunovat zdi a měnit chodby. Kdo bude mít nejvíce štěstí? Kdo bude nejrychlejší?

OBSAH:

34 kartiček s chodbami

24 tajných kartiček

4 figurky

Herní plán

Návod ke hře



Lidské tělo – Mysli a spojuj!



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: 15 minut

Počet hráčů: 1-8

POPIS:

Zábavná vzdělávací hra o lidském těle! Je ucho utvořené z buněk? Nachází se deltový sval v oblasti krku a je čelist orgán? Vyzkoušejte si Vaše znalosti anatomie!

V této hře musíte k obrázkovým kartám zobrazující části lidského těla přiřazovat správné karty jejich charakteristik. Kdo první odehraje svoje karty, vyhrává! Kromě znalostí budete potřebovat i trochu štěstí.

OBSAH:

100 kartiček

Karta Klíč

Návod ke hře



Osadníci z Katanu – Desková hra



Věkové doporučení: od 10 let

Doba hraní: 75 minut

Počet hráčů: 3-4

POPIS:

Přeneste se v čase do doby objevných cest. Vaše lodě po dlouhé, úmorné cestě plné strádání dorazily k pobřeží neznámého ostrova. Prý se mu říká Katan! Ale Vy nejste jediný, kdo ostrov objevil. I další neohrožení námořníci se vylodili na pobřeží Katanu. Muži a ženy z Vaší výpravy zakládají první dvě osady. Země je naštěstí bohatá na nerostné suroviny. Postupně stavíte silnice, budujete vesnice, ze kterých později vyrostou města. Veškeré dění na ostrově určuje výměnný obchod. Některých surovin máte dostatek, jiné chybí. Rudu za vlnu, cihly za dřevo – obchoduje se podle aktuálních potřeb na právě zamýšlenou stavbu. Je třeba jednat promyšleně! Zakládejte vesnice na strategických místech, obchodujte výhodně, pak budete mít šanci na úspěch. Ale ani Vaši spoluhráči nejsou padlí na hlavu. Vytyčte si cíl: Staňte se pánem Katanu!

OBSAH:

19 dílů s různými typy krajiny

95 karet se surovinami

25 akčních karet

4 karty se stavebními náklady

2 zvláštní karty

96 hracích figurek ve čtyřech barvách

1 figurka zloděje

18 žetonů s čísly

2 kostky

2 návody ke hře



Osadníci z Katanu – Rychlá karetní hra



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: 30 minut

Počet hráčů: 2-6

POPIS:

Rychlá karetní verze oblíbené stolní hry. V této rychlé hře jde o to, aby hráči co nejlépe využili své suroviny při stavbě vesnic, měst, rozvoje města, rytířů a cest a tím získávali vítězné body.

OBSAH:

67 karet surovin

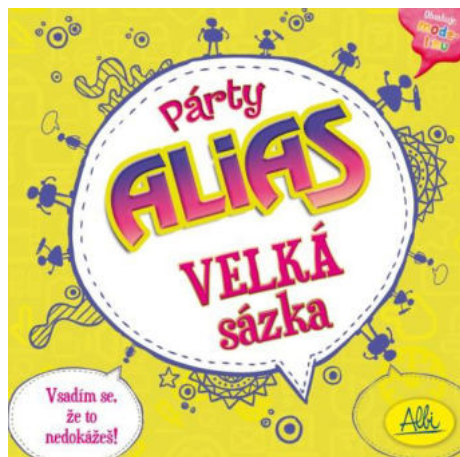
42 karet staveb

1 karta osudu

Návod ke hře



Párty Alias Velká sázka



Věkové doporučení: od 11 let

Doba hraní: 60 minut

Počet hráčů: 4 a více

POPIS:

Slavíte? Pořádáte Party? A Párty Alias už znáte? Vyzkoušejte Párty Alias Velkou sázku se zcela novými originálními aktivitami a úkoly! Ve Velké sázce si budete moci vsadit na spoluhráče z týmu soupeřů, že nedokáže splnit určitý úkol. Slovní úkoly procvičí vaši slovní zásobu a paměť, kreativní zase otestují tvůrčího ducha. Díky pohybovým úkolům rozhýbete doslova celé tělo a tím i bránice všech spoluhráčů.

OBSAH:

249 karet s úkoly

Oboustranný herní plán ve tvaru rulety

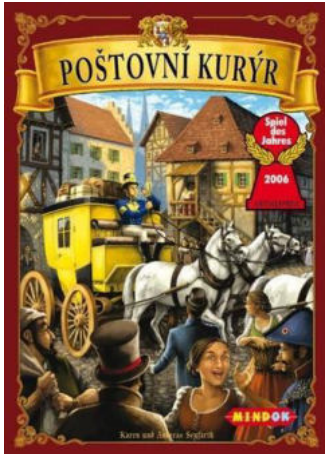
Přesýpací hodiny, plastelína

6 figurek, 6 žetonů

Návod ke hře



Poštovní kurýř



Věkové doporučení: od 10 let

Doba hraní: 60 minut

Počet hráčů: 2-4

POPIS:

V roce 1490 dostal Franz Taxis od císaře Maxmiliána I. příkaz zřídit kurýrní službu mezi jeho rezidencemi v Innsbrucku a Bruselu. Tohoto úkolu se zhostil natolik dobře, že v dalších letech své působení přesunul i na další místa ve Svaté říši římské. Pod vedením rodiny Thurn - Taxisů se poštovní síť neustále rozvíjela a v průběhu staletí se rozšířila i po celé západní Evropě. Se zavedením poštovních dostavníků v polovině 17. století byli členové rodiny Thurn - Taxisů povýšeni do hraběcího stavu a vznikla tak dynastie poštovníků.

A právě od této chvíle se odvíjí naše hra. Vaším úkolem je pokračovat v úspěšné práci rodiny a vybudovat důležitou síť poštovních dostavníků. Nastává čas mezi sebou spojovat jednotlivá města, zřizovat poštovní stanice a zároveň své trasy těmi správnými kočáry.

Ten kdo dokáže dobře volit svou trasu a reagovat na tahy protihráčů, má šanci postavit opravdu funkční poštovní síť a stát se tak vítězem.

OBSAH:

4 karty označení hráče

4 přehledy pravidel

80 dřevěných domečků

20 karet kočárů

66 karet měst

30 žetonů bonusů

1 pravidla hry



Praha V Kostce!



Věkové doporučení:	od 8 let
Doba hraní:	15 minut
Počet hráčů:	1-8

POPIS:

Vyznáte se v Praze a její historii? Víte, kdy začaly jezdit první elektrické tramvaje, kolik schodů má Staroměstská mostecká věž, kdo nechal postavit Stavovské divadlo? Odpovědi a mnoho jiných zajímavostí o Praze najdete na 71 obrázkových kartách.

Jak hru hrát? Vždy si 1 kartu vyberete, díváte se na ni 10 sekund (než se přesypou hodiny) a poté si vezme kartu váš soupeř, Vy hodíte kostkou a podle toho, jaké na ní padne číslo, vám protihráč přečte otázku. Zapamatovali jste si správnou odpověď? Pokud ano, karta je vaše!

OBSAH:

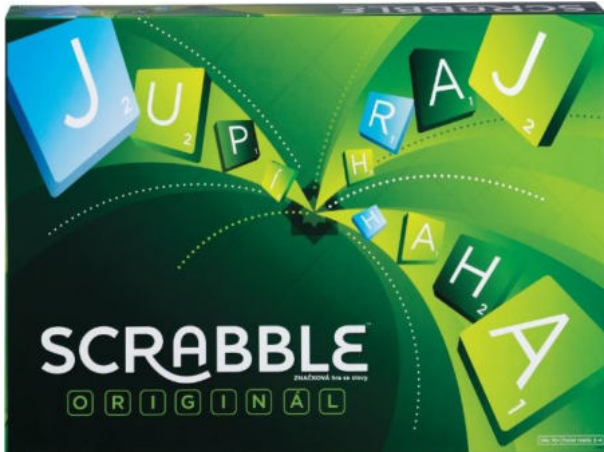
70 karet s obrázkem

Presýpací hodiny, osmistěnná hrací kostka

Návod ke hře



Scrabble



Věkové doporučení: od 10 let

Doba hraní: 30 minut

Počet hráčů: 2-4

POPIS:

Dnes už klasická a přesto stále zábavná společenská hra. Rozšiřte si svou slovní zásobu díky skládání slovíček a bavte se s celou rodinou. Zvítězí ten, kdo získá nejvíce bodů, tedy ten, kdo dokáže skládat z písmenek ta nejdelší či z nejméně častých písmenek složená slova.

OBSAH:

100 hracích kamenů

4 zásobníky

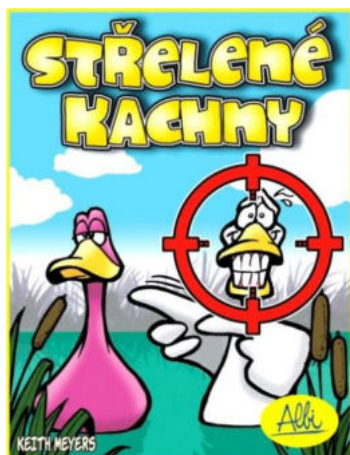
Plátěný sáček

Hrací deska

Návod ke hře



Střelené kachny



Věkové doporučení: od 10 let

Doba hraní: 20 minut

Počet hráčů: 3-6

POPIS:

Tato karetní hra Vás zavede na rybník plný kachen. Bezpečno tu ale není, protože tu číhá skupina myslivců. Zachraňte svoje kachny a zaříd'te, aby žádná ze soupeřových kachen nepřežila. Poslední kachna ve hře vítězí.

OBSAH:

105 karet

Návod ke hře



Svět V Kostce!



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: 10 minut

Počet hráčů: 1 a více

POPIS:

Kolik barev má francouzská vlajka? Nebo Sousedí Německo s Itálií? Či Jak se nazývá pták na obrázku karty Nový Zéland? Zapamatovali jste si to? Pokud ano, je karta vaše!

V kostce! jsou desetiminutové hry na procvičení paměti a vědomostí. V krabičce ve tvaru krychle se skrývají karty s obrázky a různými informacemi na určité téma. Vaším úkolem je si za 10 vteřin zapamatovat z karty co nejvíce a poté správně zodpovědět otázku, která se karty týká.

OBSAH:

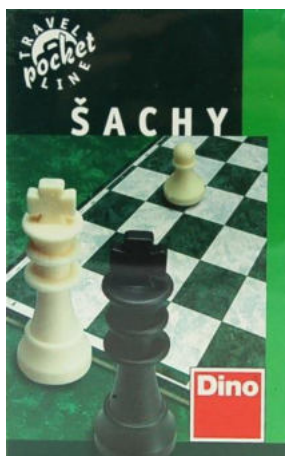
71 karet s obrázky

Přesýpací hodiny, osmistěnná hrací kostka

Návod ke hře



Šachy



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: neomezeně

Počet hráčů: 2

POPIS:

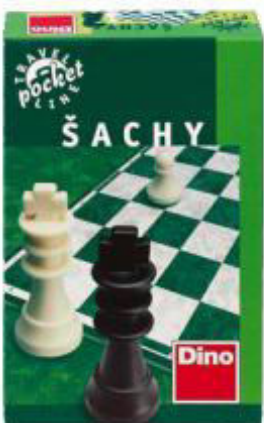
Šachy jsou klasickou deskovou hrou pro dva hráče, která se v dnešní podobě hraje již několik staletí. Každý hráč má k dispozici celkem 16 hracích kamenů (figur) a na hrací desce, která je rozdělená na 64 polí (8x8), se snaží strategicky přehrát svého soupeře a dát mu mat.

OBSAH:

32 figurek

Herní plán

Návod ke hře



Timeline – Věda a objevy



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: 15 minut

Počet hráčů: 2-8

POPIS:

Jedná se o zábavnou hru pro všechny, kdo mají rádi historii. Hráči se střídají v tazích a na časovou osu postupně přidávají kartičky s různými zajímavými historickými objevy. Ty sahají do všech oborů lidské činnosti (zámořské objevy, objevy zvířat, pokrok v medicíně, paleontologické objevy, matematika) a pokrývají celou lidskou historii.

OBSAH:

110 karet

Návod ke hře



Tučňáci na ledu



Věkové doporučení: od 6 let

Doba hraní: 20 minut

Počet hráčů: 1 a více

POPIS:

Pět tučňáků se pohybuje po ledové ploše. Ledové kry se posouvají a srážejí a tučňáci na nich tancují a kloužou všemi směry. Dokážete prolomit ledy a poskládat všechny kry na herní desku? A budou všichni tučňáci na správných místech?

Logická hra tučňáci je zcela originálně provedena. Ve hře je pět krových ploch složených vždy z pěti dílků a jednoho tučňáka. S jednotlivými dílky kry se dá hýbat, a tak měnit její tvar. Hra tak vyžaduje opravdu představivost!

OBSAH:

5 hracích dílů

Hrací plocha

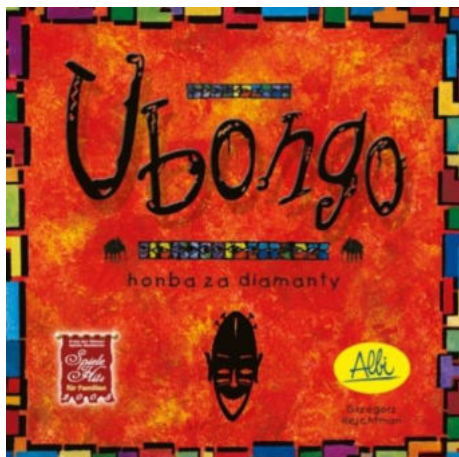
Knížka zadání

Široká gumička

Návod ke hře



Ubongo



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: 30 minut

Počet hráčů: 2-4

POPIS:

Ubongo je napínavá rodinná hra ve svižném tempu s vyváženým poměrem rychlosti a strategie. V samotném nitru černé Afriky jsou ukryty diamanty nedozírné ceny. Jen šamani místního kmene vědí, jak se k nim dostat. Podaří-li se Vám vyřešit hlavolamy, cesta k pokladům se otevře. Dobře se soustřeďte a buďte pohotoví, ať může zaznít Váš vítězný pokřik „Ubongo!“

OBSAH:

36 karet se 72 herními poli

4 x 12 barevných dílků

Přesýpací hodiny, 2 díly herního plánu, 4 figurky

Kostka se symboly

84 drahokamů

Návod ke hře



Veselá farma



Věkové doporučení: od 6 let

Doba hraní: 10 minut

Počet hráčů: 1

POPIS:

Veselá farma je zábavná logická hra pro 1 hráče. Podle zadání máte za úkol řešit logické úkoly. Veselá farma nabízí k řešení 50 logických úkolů, ve kterých řešíte problém prostoru na vaší farmě. Na farmě je příliš mnoho lidí, zvířat a věcí. Jak je všechny na malou farmu srovnat?

OBSAH:

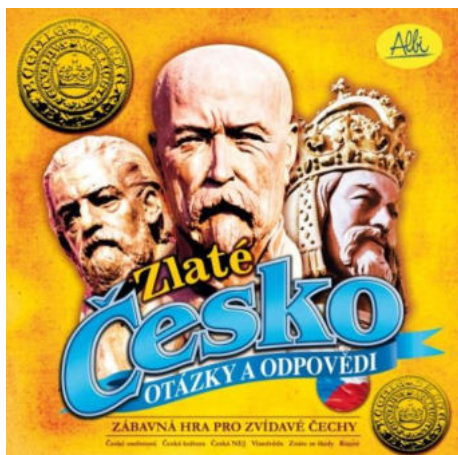
Plocha farmy

11 figurek

Návod ke hře



Zlaté Česko



Věkové doporučení: od 12 let

Doba hraní: 45 minut

Počet hráčů: 2-6

POPIS:

Ve Zlatém Česku najdete 2400 zbrusu nových zajímavých otázek rozdělených do 6 okruhů: osobnosti, kultura, ze školních lavic, vlastivěda, česká NEJ a různé.

Oboustranný herní plán umožňuje hrát i dobytelskou verzi této hry, ve které budete dobývat hrad Karlštejn. Během obléhání hradu budete za svoje znalosti získávat zlaťáky. Ten nejúspěšnější z vás na konci hry dobude tento slavný hrad.

OBSAH:

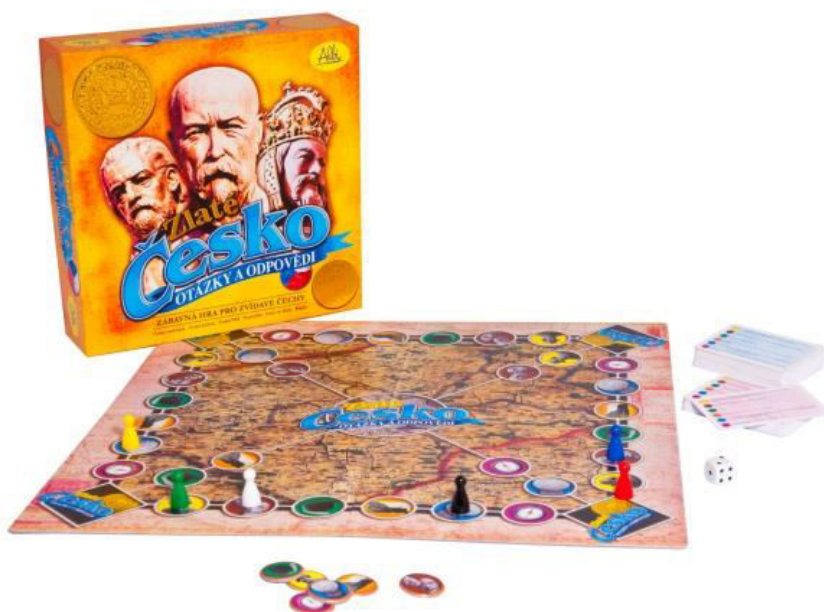
400 karet s otázkami a odpověďmi

36 žetonů v šesti barvách

6 figurek a hrací kostka

Oboustranný herní plán

Návod ke hře



Zvířata – Mysli a spojuj!



Věkové doporučení: od 7 let

Doba hraní: 15 minut

Počet hráčů: 1-8

POPIS:

Zábavná vzdělávací hra o zvířatech! Má lachtan plovací blány? Je krokodýl všežravec a má moucha srst? Vyzkoušejte si Vaše znalosti zoologie!

V této hře musíte k obrázkovým kartám zvířat přiřazovat správné karty jejich vlastností. Kdo první odehraje svoje karty, vyhrává! Kromě znalostí budete potřebovat i trochu štěstí.

OBSAH:

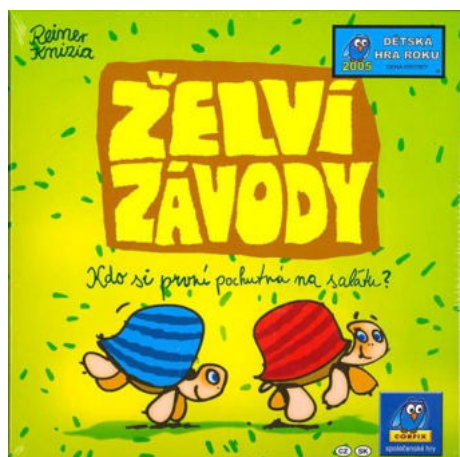
100 kartiček

Karta Klíč

Návod ke hře



Želví závody



Věkové doporučení: od 5 let

Doba hraní: 20 minut

Počet hráčů: 2-5

POPIS:

Želvy jsou spíš loudalky, ale sotva objeví křupavý salát na záhonu za trávíkem, vyběhnou, aby se dostaly k těm nejlepším listům. Přitom se někdy může stát, že se některá želva, aby ušetřila síly, nechá kousek poponést, nebo ztratí ve spěchu orientaci a běží špatným směrem.

Hráči pohybují želvami za pomoci karet, které odpovídají barvám želviček. Každý se samozřejmě šikovným vynášením karet snaží dostat svou barvu dopředu a dosáhnout jako první cíle. Protože ale nikdo neví, komu která barva patří, a člověk si také vždy nevytáhne ty nejvýhodnější karty, může někdy hráči pomoci malý trik, aby si jeho želvička mohla pochutnat na čerstvém salátu jako první.

OBSAH:

52 hracích karet

5 čtvercových kartiček

5 dřevěných želv

1 hrací plán

Návod ke hře



Únikovka – Dinosauři



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: 45 minut

Počet hráčů: 2-5 + 1 dospělý

POPIS:

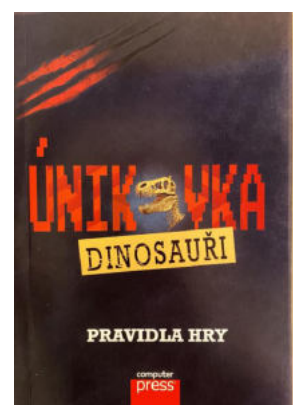
Dokážete uniknout dinosaurům? Máte 45 minut na vyřešení záhad! Slavný profesor Flynn se ztratil během poslední expedice. Vydáváte se po jeho stopách do podivného podzemního světa, do husté džungle plné... dinosaurů! Čeká na vás i čerstvě probuzená sopka, která toto místo může zničit navždy. Vyřešte záhady a zachraňte profesora.

OBSAH:

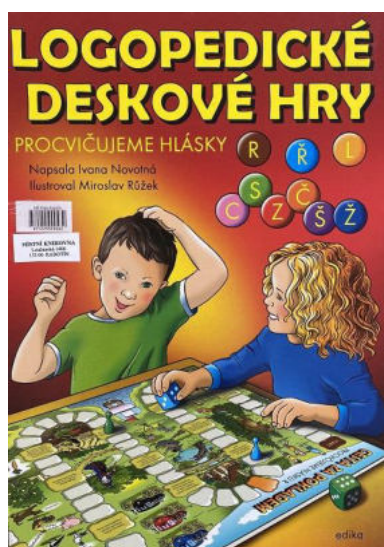
40 hracích karet

1 hrací plán

Návod ke hře



Logopedické deskové hry



Věkové doporučení: od 5 let

Doba hraní: 15 minut

Počet hráčů: 2-4

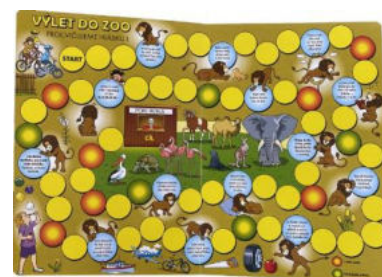
POPIS:

Dostává se vám do rukou bohatě ilustrovaná publikace, která je určena především dětem předškolního a mladšího školního věku a mohou ji využívat nejen rodiče, ale také učitelé a vychovatelé v mateřských a základních školách a speciální pedagogové.

Prostřednictvím knihy můžete s dětmi procvičovat výslovnost již vyvozených hlásek netradiční zábavnou formou, která napomůže ke vzbuzení zájmu dětí. Kniha je koncipována jako soubor 4 herních plánek k upevnění hlásek L, CSZ a ČŠŽ, R, Ř. Je určena pro 2–4 hráče a ke hře budete potřebovat herní kostku a hrací figurky.

OBSAH:

1 leporelo – hrací plány



Vyjmenovaná slova jedno po druhém



Věkové doporučení: od 8 let

Doba hraní: 15 minut

Počet hráčů: 2-5

POPIS:

Pozvěte děti na výpravy do tajemných světů, nabídněte jim, že si s nimi budete hrát, a možná ani nezačnou ohrnovat nos nad biflováním vyjmenovaných slov. Nalákejte je na dobrodružnou cestu za pokladem, prosvištěte vesmírem nebo navštivte bájnou zemi jednorožců... Hry mají spád a jejich hlavním cílem je procvičení pravopisu. Každý plánek se zaměřuje na jednu skupinu vyjmenovaných slov: B, L, M, P, S, V, Z. Opakováním slov při hře si děti dobře zapamatují, kde se píše tvrdé Y a kde měkké I. Pravidla her jsou velmi jednoduchá a lze je upravit vlastních potřeb.

Ke hře je potřeba jen hrací kostka a odpovídající počet figurek. Začíná nejmladší hráč. Hráči postupně házejí kostkou a postupují po políčkách herních plánů podle hodnoty, která padne. Po hodnotě šest se znovu již nehází. Pokud se figurka hráče posune na políčka s neúplnými slovy, hráč slovně doplní, zda na pozici červené hvězdičky patří měkké I, nebo tvrdé Y. Pokud se splete, vrátí se na políčko, odkud přišel. Jestliže figurka hráče stoupne na pole se speciálním úkolem, hráč se zařídí podle instrukcí uvedených na plánu.

OBSAH:

1 leporelo – hrací plány

